

# GAMEfòrum

# LA HISTÒRIA EN JOC

La història del primer terç del segle XX a través dels jocs de taula



## PROGRAMA

# INTRODUCCIÓ

Durant quatre sessions els assistents podran aprofundir en el coneixement de quatre temes o esdeveniments històrics capçals de principis del Segle XX a través de l'ús de jocs de taula moderns. La intenció és conèixer de forma activa la història aprofitant que els jocs permeten situar als participants en el centre de l'acció, explorar el potencial que els jocs de taula moderns atresoren com a eines d'aprenentatge i innovació docent, i analitzar de quina forma s'aproximen aquest jocs als fets històrics, quins elements prioritzen (o no) i quines narratives acaben construint.

Per tal de fer-ho, cada sessió estarà dedicada a un tema específic i tindrà assignada un joc centrat en aquest. Cada dia s'iniciarà amb la contextualització del tema, posteriorment s'introduirà i s'explicarà el joc escollit, es duran a terme una o diverses partides i s'acabarà amb un comentari final conjunt. Un dels principals valors és potenciar la participació activa a través dels les partides als jocs escollits.

D'altra banda, els jocs no s'han seleccionat únicament segons el tema central de la sessió, sinó que s'ha tingut en compte que es puguin jugar (fins i tot sense haver-ho fet prèviament) i que ofereixin un ventall divers de formats, dinàmiques i mecàniques per poder conèixer millor el món dels jocs de taula i les seves possibilitats.

L'activitat està oberta tant a alumnes, com a professors que vulguin conèixer una forma diferent d'aproximar-se a la història i/o aprofundir en els jocs de taula com a recursos educatius que poden ser aplicats a l'aula.

No es necessari saber jugar o haver jugat prèviament.

## DATA I LLOC

Aula 310 del Campus Catalunya de la URV (Avinguda Catalunya 35, Taragona)  
Els dimarts 14, 21, 28 de març i 4 d'abril  
Horari: 17:00 a 20:00

## COORDINACIÓ I CONTACTE

Jan Gonzalo Iglesia  
Estudis de Comunicació. Universitat Rovira i Virgili  
juanluis.gonzalo@urv.cat  
977299432





# SESSIÓ 1: COLONIALISME I IMPERIALISME

14 de març de 17:00 a 20:00 a l'aula 310 del Campus Catalunya



**En Diplomacy** els jugadors representen una de les 7 grans potències europees (Gran Bretanya, França, Àustria-Hungria, Alemanya, Itàlia, Rússia i Turquia) en els anys previs a la Primera Guerra Mundial. El joc comença en primavera de 1901 i, mitjançant una barreja de mecàniques de negociació i moviments de tropes i flotes sobre un tauler que representa el mapa d'Europa, els jugadors busquen aconseguir la preponderància en el vell continent. El joc té un funcionament original sense atzar, a través d'ordres ocultes i resolució simultània que dona lloc a múltiples possibilitats.

**Colonial Diplomacy** és una versió diferent en la qual els jugadors representen potències colonials (França, Gran Bretanya, Holanda, Rússia, Japó, Turquia i Xina) buscant la seva expansió sobre un mapa d'Àsia. Mitjançant la mateixa mecànica que l'original, els jugadors intentaran aconseguir ser la força dominant en el territori.

## Característiques dels jocs:

2-7 JUGADORS (12+ Anys)

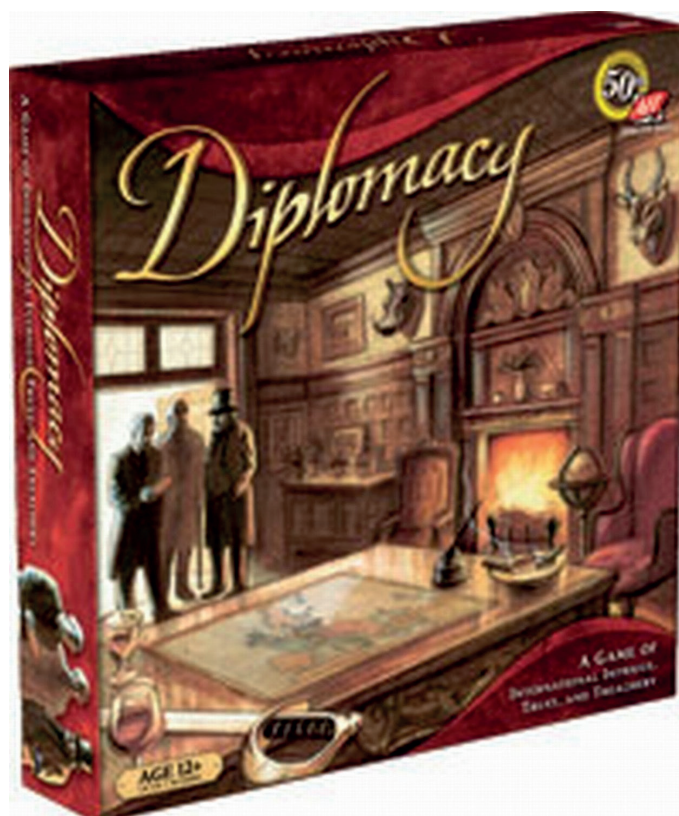
DURADA: 360 Minuts

EDITORIAL: AVALON HILL (HASBRO)

DINÀMIQUES: Competició  
Negociació  
Enfrontament

MECÀNIQUES: Control d'àrees / Majories  
Moviment per àrees  
Eliminació de jugador  
Resolució simultània d'accions  
Simulació

COMPLEXITAT: Baixa



# SESSIÓ 2: LA PRIMERA GUERRA MUNDIAL

21 de març de 17:00 a 20:00 a l'aula 310 del Campus Catalunya



2 de agosto de 1914– En la plaza del pueblo, un grupo de amigos inseparables contemplan incrédulos la orden de Movilización General expuesta en el tablón de anuncios del Ayuntamiento. Desde hace semanas, la lectura de la prensa resultaba ya ciertamente inquietante, pero no por ello este anuncio ha dejado de sorprender a todos. Sin tener la menor idea del infierno que les espera, estos amigos juran permanecer unidos frente a cualquier adversidad y así poder regresar todos juntos a su hogar. Desgraciadamente, la dura realidad a la que se enfrentarán superará con creces al peor de sus temores. (Los Inseparables)

**Los Inseparables** és un joc de cartes que situa als jugadors en la pell d'un grup de soldats francesos a les trinxeres de la Primera Guerra Mundial. Sense entrar directament en la simulació bèl·lica, el joc busca la reflexió a través de reproduir les seves pors i preocupacions quotidianes i, sobretot, de la necessitat d'ajudar-se mútuament per poder sobreviure a la Gran Guerra.

## Característiques dels joc:

2-5 JUGADORS (10+ Anys)

DURADA: 30 Minuts

EDITORIAL: LUDONOVA

DINÀMIQUES: Cooperació

MECÀNIQUES: Gestió de la mà  
Organització per torns  
Press your luck  
Rols variables

COMPLEXITAT: Baixa





# SESSIÓ 3: BURGESIA I REVOLUCIÓ (1860-1930)

28 de març de 17:00 a 20:00 a l'aula 310 del Campus Catalunya



**Barcelona, La rosa de fuego** representa el creixement de la ciutat de Barcelona des de finals del segle XIX, amb l'aplicació dels plans Cerdà i la construcció de l'Eixample.

Els jugadors representen famílies burgeses que busquen ampliar el seu prestigi i fortuna construint edificis singulars, teixint aliances amb la monarquia o apostant per aventures a les colònies d'ultramar. Però la prosperitat de la ciutat cada vegada atreu més gent i les idees revolucionàries troben un espai privilegiat entre els obrers. Per tant, els jugadors hauran de saber mantenir l'equilibri entre la construcció d'edificis per les classes altes de la ciutat i cobrir les necessitats de les classes treballadores per evitar els aldarulls. Si ho aconsegueixen, poden arribar a ser la família més reconeguda de Barcelona, sinó, la revolució triomfarà i potser guanya aquell que hagi privilegiat el benestar dels obrers.

## Característiques dels joc:

2-4 JUGADORS (10+ Anys)

DURADA: 70 Minuts

EDITORIAL: DEVIR IBÉRICA

DINÀMIQUES: Competició

MECÀNIQUES: Card Driven  
Control d'àrees / Majories  
Col·locació de llosetes  
Organització per torns  
Acumulació de punts

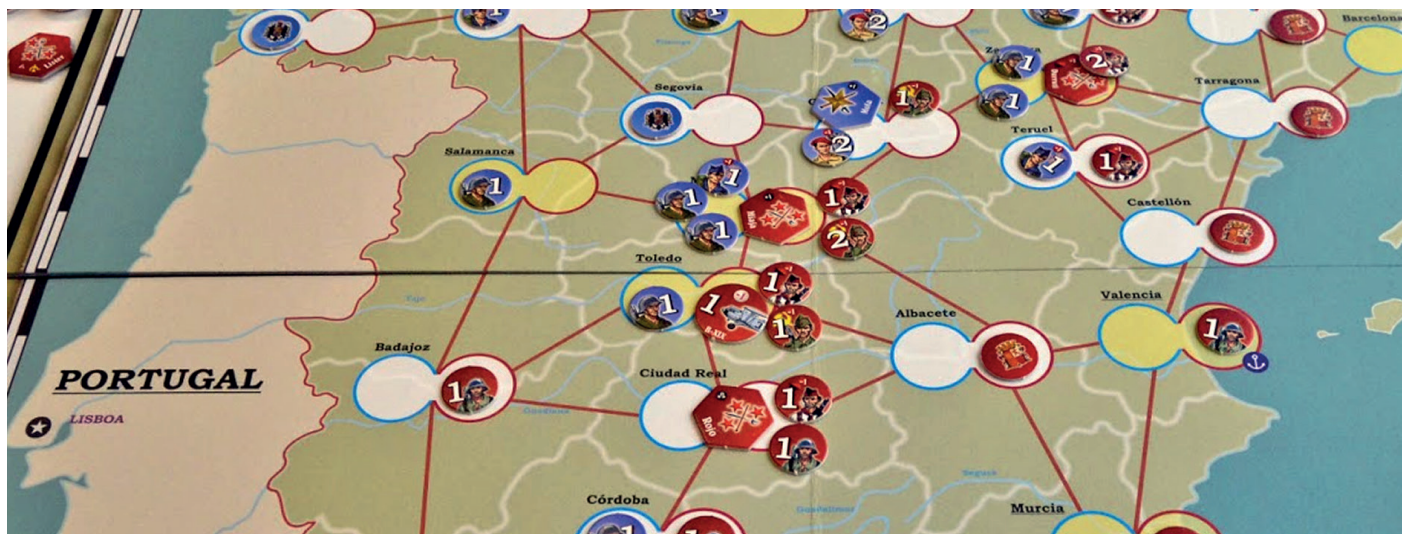
COMPLEXITAT: Mitjana





# SESSIÓ 4: LA GUERRA CIVIL ESPANYOLA

4 d'abril de 17:00 a 20:00 a l'aula 310 del Campus Catalunya



ESPAÑA 1936 és una simulació històrica que recrea les operacions militars que es van produir durant la Guerra Civil Espanyola (1936-39). Els jugadors representen un dels dos bàndols enfrontats i mitjançant el moviment de les seves tropes sobre un mapa d'Espanya, busquen aconseguir els objectius estratègics que els donin la victòria. Hi ha un conjunt de cartes que introdueixen fets històrics o modifiquen significativament les batalles i que, per una banda, augmenten el realisme de la simulació, però per l'altra permeten generar resultats variables del conflicte.

## Característiques del joc:

2 JUGADORS (14+ Anys)

DURADA: 180 Minuts

EDITORIAL: DEVIR IBÉRICA

DINÀMIQUES: Competició  
Enfrontament

MECÀNIQUES: Moviment per àrees  
Battle Card Driven  
Llançar daus  
Simulació

COMPLEXITAT: Mitjana

